Задание 1

**Цель**

* Опробовать принцип инкапсуляции на практике.
* Научиться самостоятельно реализовывать в классах методы и переменные с использованием принципа инкапсуляции.

**Что нужно сделать**

Папка в репозитории не содержит готового проекта, вам необходимо создать проект с нуля. Создайте новый проект Encapsulation и в нём класс Elevator, эмулирующий работу пассажирского лифта. В классе создайте:

* Переменные currentFloor (текущий этаж), minFloor и maxFloor (минимальный и максимальный этажи). Тип переменных — int.
* Конструктор с двумя параметрами minFloor и maxFloor, сохраняющий эти параметры в соответствующих переменных класса.
* Значение переменной currentFloor изначально должно быть равно 1.
* Метод getCurrentFloor, возвращающий текущий этаж, на котором находится лифт.
* Метод moveDown, перемещающий лифт на один этаж вниз (уменьшающий значение переменной currentFloor на единицу).
* Метод moveUp, перемещающий лифт на один этаж вверх.
* Метод move(int floor), перемещающий лифт на заданный в параметре этаж, если он задан верно. Если параметр у метода задан неверно, ничего не делать и выводить в консоль сообщение об ошибке. Этот метод может перемещать лифт только последовательно, по одному этажу, с помощью циклов и методов moveUp и moveDown, и он должен выводить в консоль текущий этаж после каждого перемещения между этажами.

Создайте в этом же проекте класс Main с методом main и напишите в нём следующий код:

Elevator elevator = new Elevator(-3, 26);  
while (true) {  
 System.out.print("Введите номер этажа: ");  
 int floor = new Scanner (System.in).nextInt();  
 elevator.move(floor);  
}

Этот код поможет вам протестировать созданный класс Elevator: он будет создавать лифт и в консоли запрашивать этаж, на который нужно переместить лифт, после чего вызывать у него метод move с указанием полученного из консоли этажа. Запустите получившийся код и убедитесь, что он работает корректно.